

# Sonde IDS durcie

Pierre Chifflier    Arnaud Fontaine

{pierre.chifflier, arnaud.fontaine}@ssi.gouv.fr



25 novembre 2014

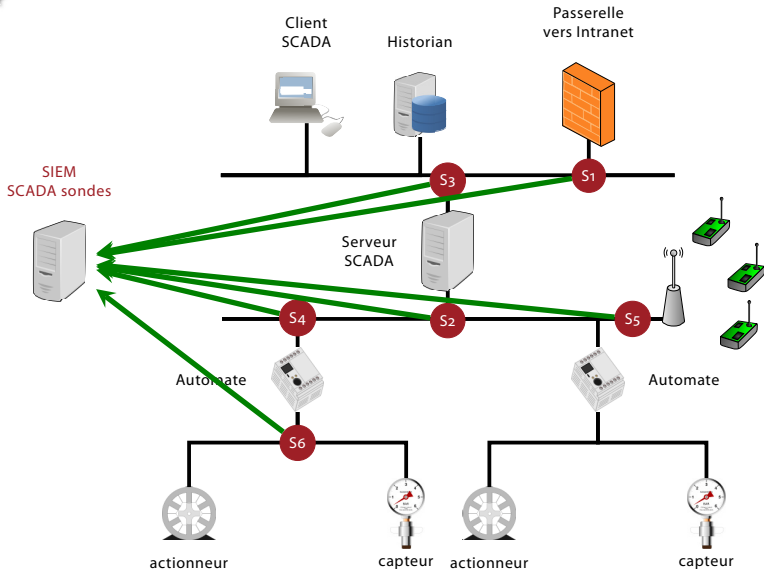


### Caractéristiques d'un réseau de supervision de sécurité

- ▶ Collecte d'informations depuis tous les éléments
- ▶ Basé sur des *Intrusion Detection System*
- ▶ Nombreux décodeurs protocolaires
- ▶ Centralisation et analyse

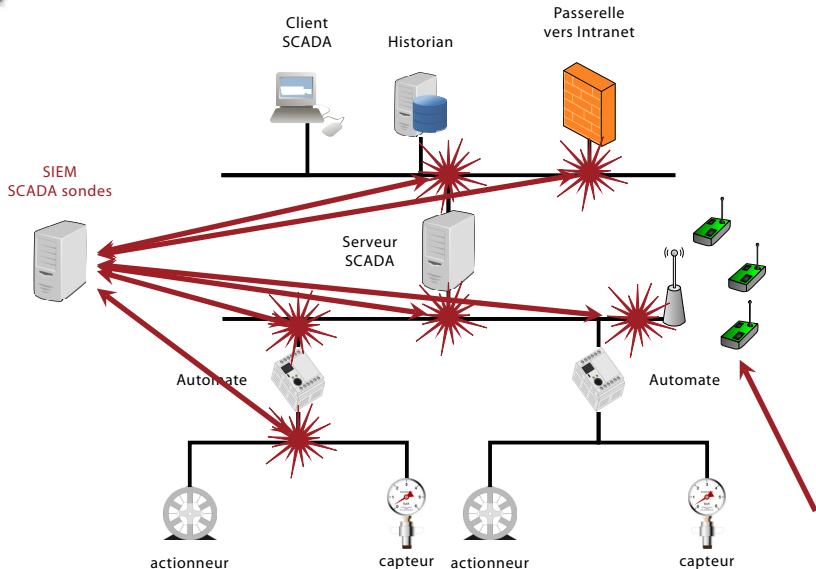


# IDS : Où détecter ?





# IDS : vu de l'attaquant





### IDS pour l'attaquant

- ▶ Éléments identiques
- ▶ Connectés à tous les éléments importants
- ▶ Nombreux décodeurs protocolaires
- ▶ Écrits pour la performance
- ▶ Exposés au trafic réseau

⇒ Cible de choix !



## Architecture système sécurisée

---

- ▶ Architecture générique
- ▶ Protection de la sonde
- ▶ Protection du réseau de supervision
- ▶ Cloisonnement des rôles
- ▶ Limitation et suppression de privilèges



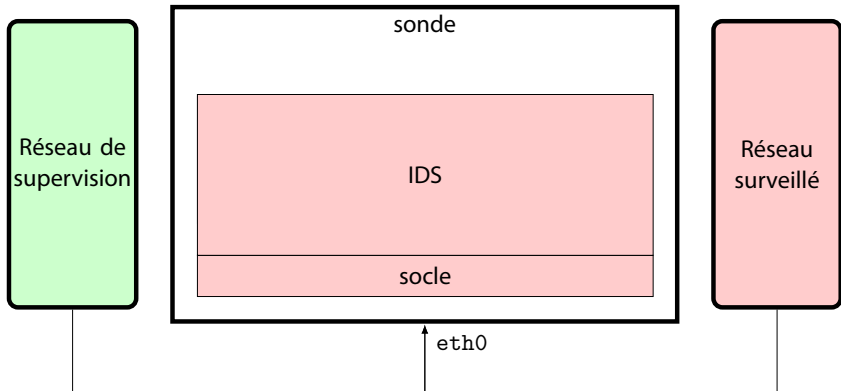
## Définition des rôles

---

- 1 IDS
- 2 Administrateur de l'IDS
- 3 Audit
- 4 Administrateur système
- 5 Système



## Sonde : état initial







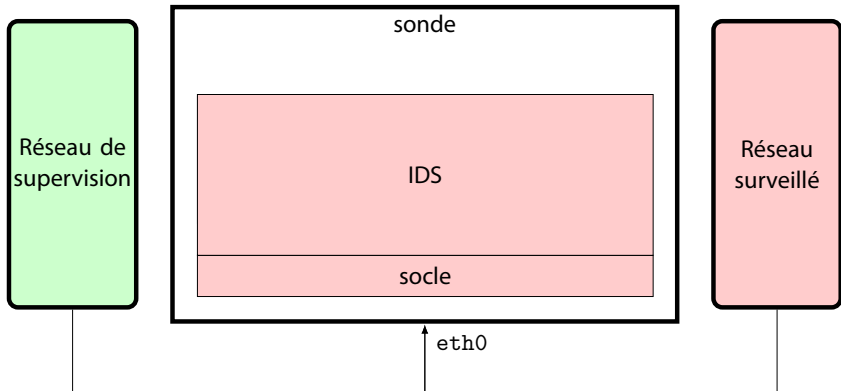
## Cloisonnement réseau

---

- ▶ Séparation des réseaux
  - ▶ Supervision
  - ▶ Réseau surveillé
  - ▶ Administration
- ▶ Utilisation d'un ou plusieurs canaux IPsec

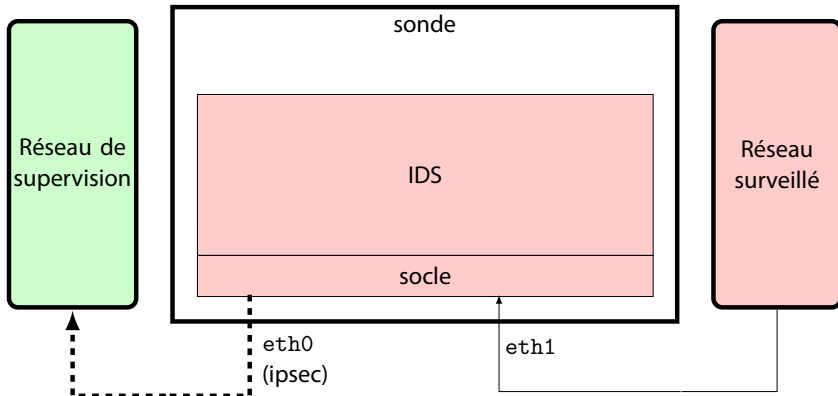


## Sonde : état initial





## Étape 1 : séparation des réseaux





### Durcissement du socle et du noyau

- ▶ Réduction des droits administrateur
- ▶ Suppression des fonctions inutiles
- ▶ Rendre immuable la sonde
- ▶ Empêche/complique l'exécution de code
- ▶ ...
- ▶ Note : complique la mise à jour



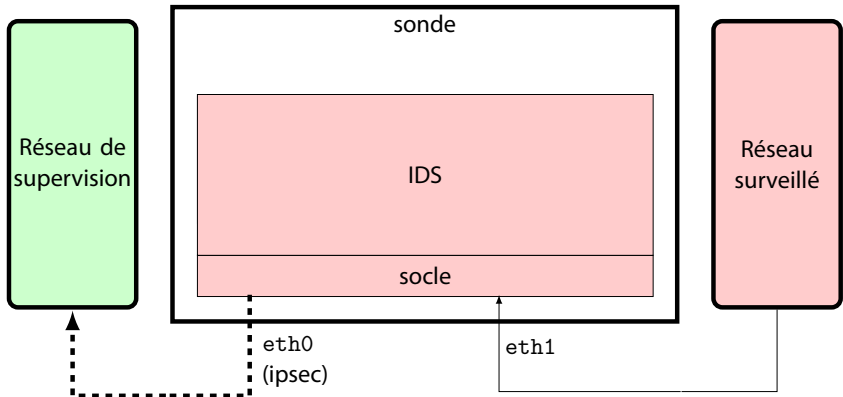
### Patch grsec/PaX

- ▶ Espace d'adressage aléatoire
- ▶ Pages mémoire en lecture seule
- ▶  $W \oplus X$
- ▶ Restrictions
  - ▶ visibilité
  - ▶ interdiction du *debug*
  - ▶ ...
- ▶ Points de montage en lecture seule (irréversible)



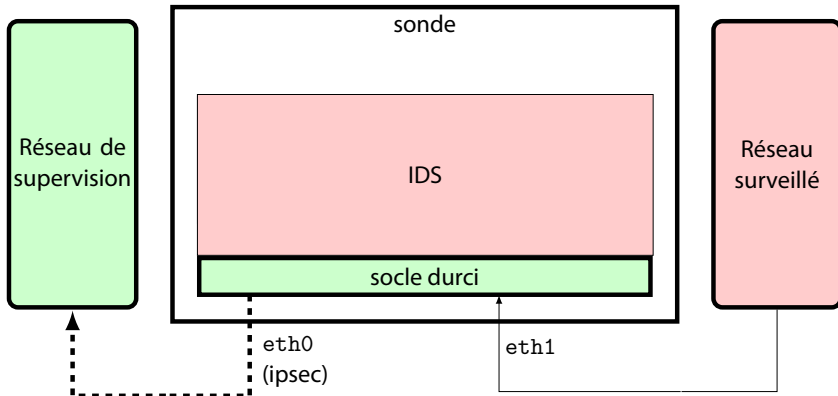


## Étape 1 : séparation des réseaux





## Étape 2 : durcissement du socle





# Cloisonnement

---

## Principes

- ▶ Isolation des IDS entre eux
- ▶ Isolation des IDS et du socle
- ▶ Suppression de l'accès au matériel





## Mise en œuvre

- ▶ Utilisation des *Linux Containers* (LXC)
- ▶ Réduction des privilèges
- ▶ Duplication des flux réseau par un *bridge*

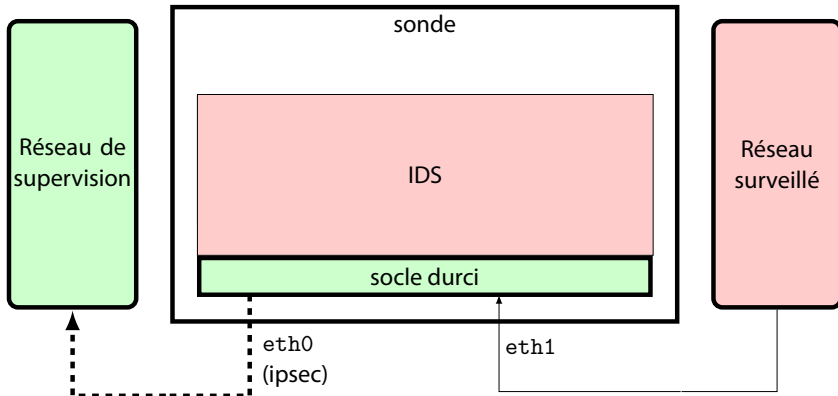


## IDS

- ▶ Système en lecture seule
- ▶ Configuration figée
- ▶ Extension du principe  $W \oplus X$  aux fichiers

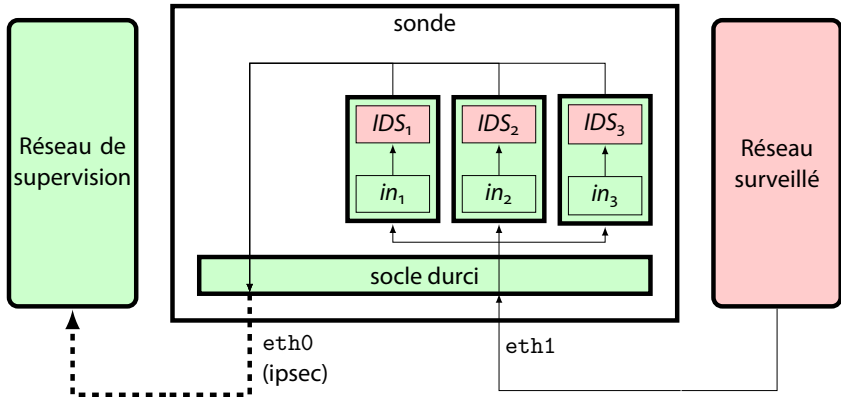


## Étape 2 : durcissement du socle





## Étape 3 : cloisonnement des IDS





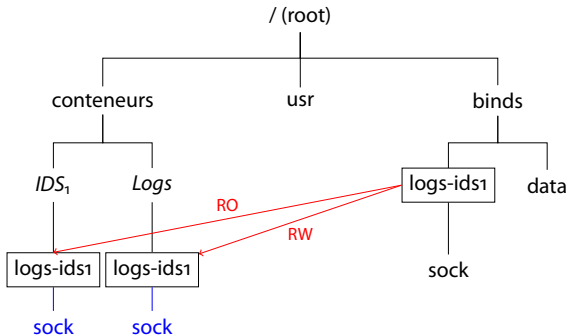
## Journalisation

---

- ▶ Émission des alertes par les IDS
- ▶ Interdiction des modifications par l'IDS
- ▶ Rôle administrateur IDS : pas d'accès aux journaux
- ▶ Intégrité des journaux
- ▶ Centralisation des alertes, envoi vers le réseau de supervision



## Isolation des données

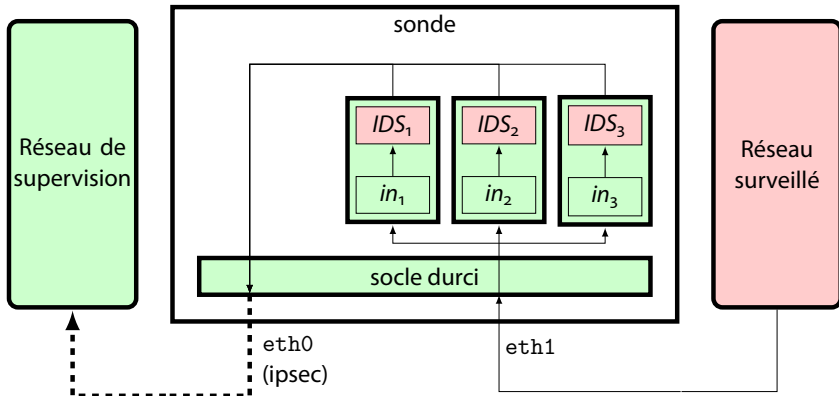


- ▶ Utilisation de la virtualisation
  - ▶ Partage de la racine
  - ▶ Répertoires spécifiques par conteneurs

- ▶ Diodes logicielles
  - ▶ *socket* Unix
  - ▶ tube nommé (*FIFO*)
  - ▶ point de (re-)montage

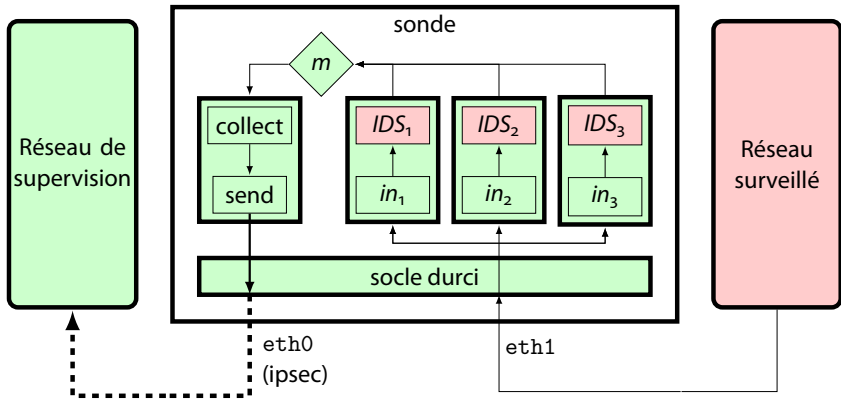


## Étape 3 : cloisonnement des IDS





## Étape 4 : cloisonnement des journaux







### **TAP physique**

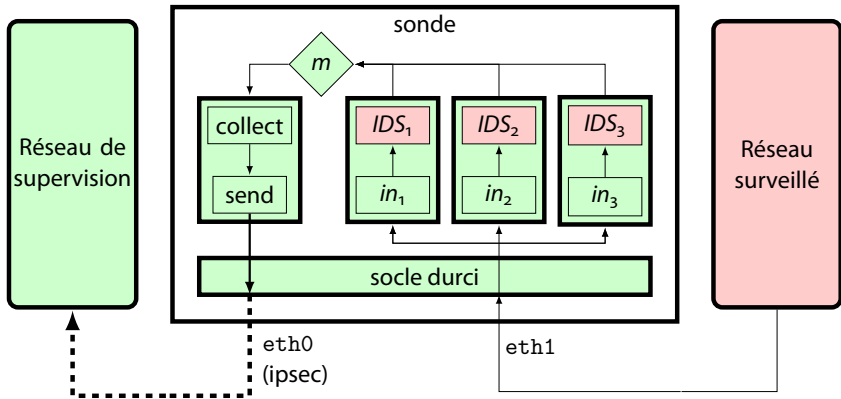
- ▶ Diode
- ▶ Coût additionnel
- ▶ Interface unique

### **TAP logique**

- ▶ Diode, si le socle est intègre
- ▶ Pas de coût (€)
- ▶ Duplication possible

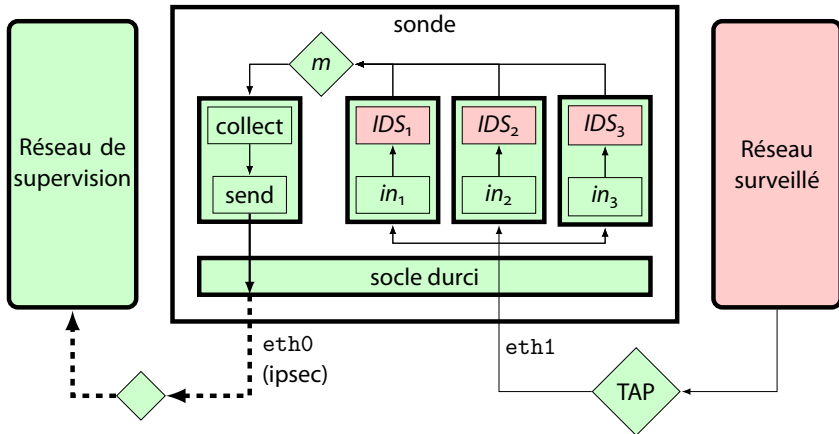


## Étape 4 : cloisonnement des journaux





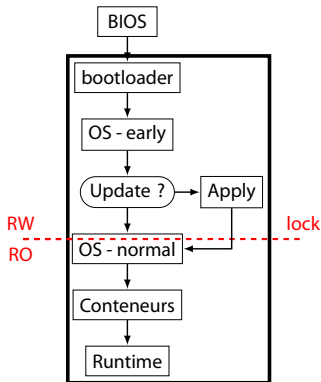
## Sonde durcie





## Mises à jour

- ▶ Zone de confiance (sans interactions)
- ▶ Verrouillage du système
- ▶ Modifications du socle interdites





## Le cas des systèmes industriels

---

- ▶ Fortes contraintes
  - ▶ Protocoles peu analysés
  - ▶ Très sensibles à la latence
  - ▶ Nombreux points de collecte
  - ▶ Contraintes physiques (espace) et mécaniques
- ▶ Équipements traditionnels inadaptés
- ▶ Faible trafic réseau



### Challenge

- ▶ Construire une sonde basée sur l'architecture proposée
- ▶ Utiliser un matériel peu encombrant
- ▶ Réduire le coût
- ▶ Conserver des performances acceptables



### Base commune

- ▶ Boîtier Mirabox
  - ▶ SoC ARM (Armada 370), mono-cœur à 1,2 GHz
  - ▶ 1 Go de RAM, 2 interfaces Gbit
- ▶ Debian unstable
  - ▶ Noyau Linux 3.16.3
  - ▶ Suricata 2.0

### Sonde durcie

- ▶ Patch grsecurity du noyau, toutes protections activées
- ▶ TAP logique (*bridge* + interface réseau virtuelle)
- ▶ 1 LXC contenant l'IDS
- ▶ 1 LXC pour collecter les alertes



### Configuration de l'IDS

- ▶ Règles Modbus
  - ▶ Génération d'une alerte par transaction Modbus
- ▶ Alertes fastlog
  - ▶ tube nommé (*FIFO*) dans le cas de la sonde durcie

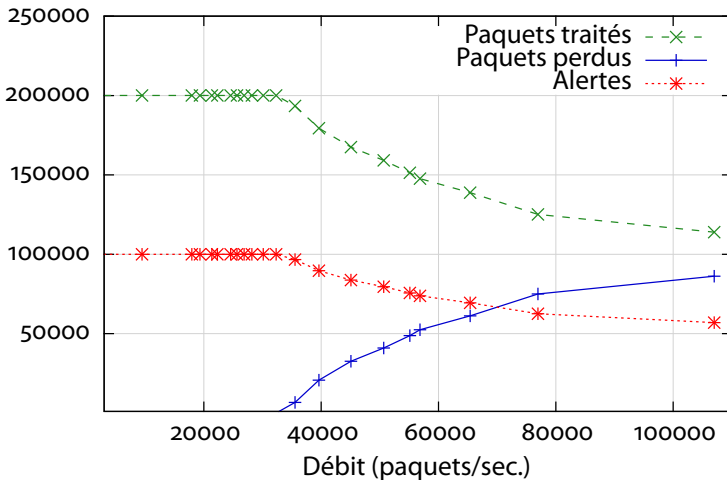
### Mesure des performances

- ▶ 200 000 paquets de trafic réel d'un système industriel
  - ▶ 100 000 transactions Modbus
- ▶ Rejeu de la capture à différents débits



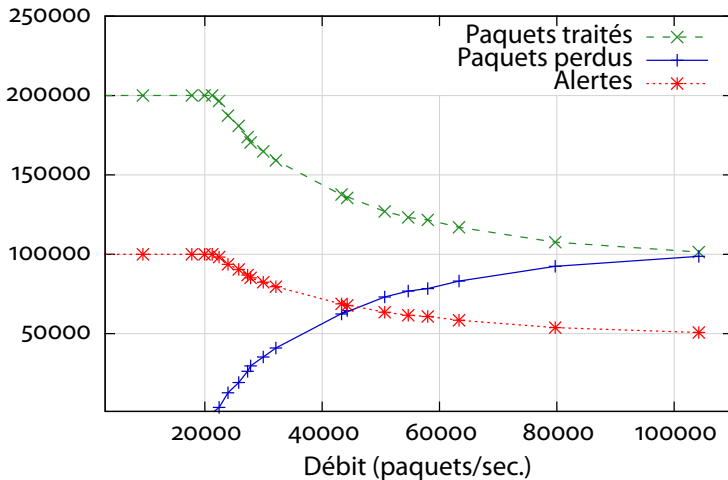


## Résultats (sonde témoin)



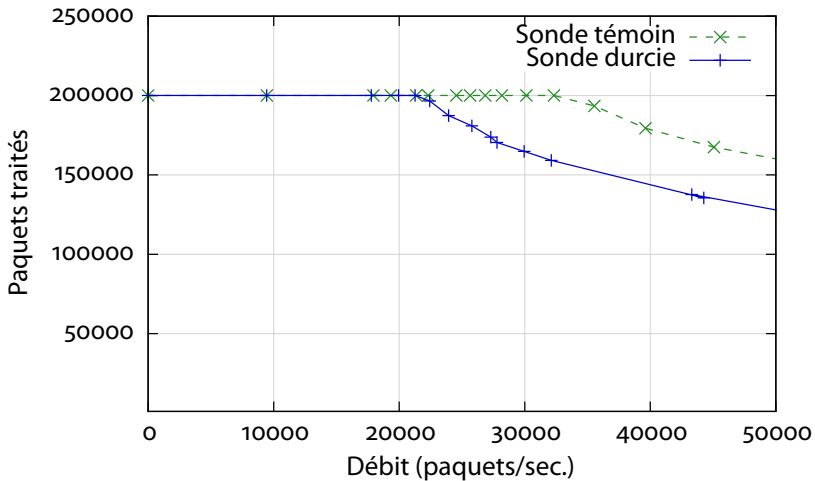


## Résultats (sonde durcie)





## Résultats





### Sonde témoin vs sonde durcie

- ▶ Débit maximum **sans perte**
  - ▶ sonde témoin : 32 500 paquets/sec.
  - ▶ sonde durcie : 21 500 paquets/sec.
- ▶ Impact global du durcissement : environ 33 %

### Impact relatif de chaque mesure

- ▶ TAP *logique* : environ 60 %
- ▶ Diode de collecte (*FIFO*) : environ 15 %
- ▶ grsecurity/PaX : environ 13 %
- ▶ Virtualisation LXC : environ 12 %



## Conclusion

---

- ▶ Architecture « de référence »
  - ▶ Défense en profondeur
  - ▶ Protections à l'état de l'art
  - ▶ Réutilisation encouragée
- ▶ Preuve de concept fonctionnelle
- ▶ Performances acceptables
  - ▶ Contexte défavorable
  - ▶ Borne supérieure sur l'impact du durcissement
- ▶ Points d'amélioration
  - ▶ Intégrité du démarrage
  - ▶ Tester avec d'autres IDS
- ▶ *Quid* de la qualité des IDS ?